



Platforma Technologii

PROJEKT: TECHNOLOGICZNE PODEJŚCIE DO KWESTII SPOŁECZNYCH

2023-2024



CEL PROJEKTU



Celem jest wykorzystanie potęgi technologii do przekraczania podziałów społecznych i szukania rozwiązań dla istotnych społecznie problemów. Poprzez serię organizowanych wydarzeń będziemy starać się wspierać współpracę, innowacje i rozwój praktycznych rozwiązań, które mogą pozytywnie wpłynąć na nasze społeczeństwo. Wykorzystując potencjał technologii, staramy się łączyć ludzi i przyczyniać się do budowy bardziej integracyjnego i sprawiedliwego społeczeństwa.



WYDARZENIA

- 1: Wiedz, w co grasz! Czego uczą Cię gry, nawet jeśli nie zwracasz na to uwagi?
- 2: Warsztaty – Chat GPT: pytania, na które nie odważył(a)byś się odpowiedzieć, a jak odpowie AI?
- 3: Warsztaty – seniorzy coraz bliżej technologii
- 4: Warsztaty – tworzenie aplikacji mobilnych, by rozwiązywać globalne problemy

WYDARZENIE 1



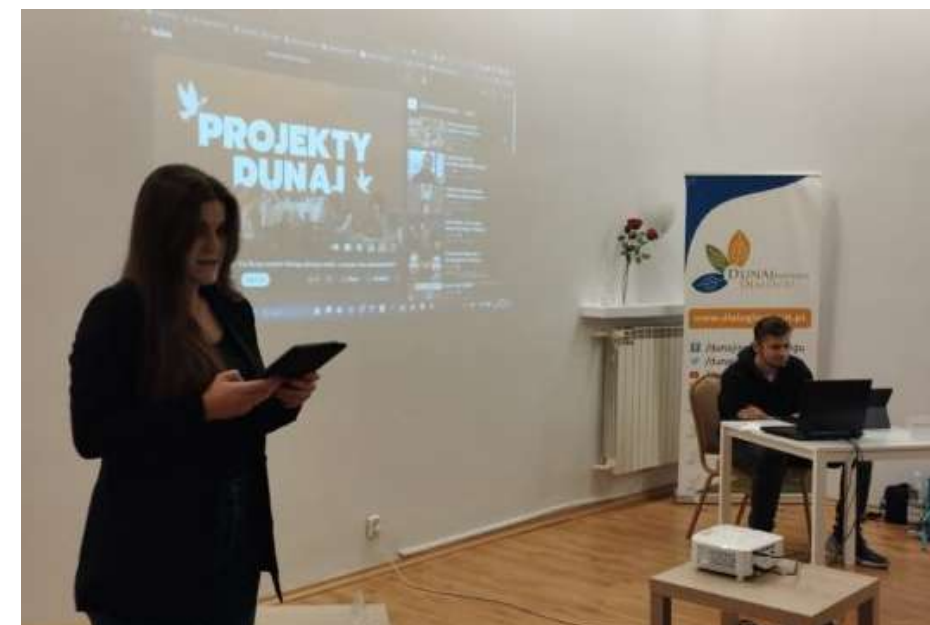
INTERAKTYWNE SEMINARIUM – DOWIEDZ SIĘ, W JAKĄ GRĘ GRASZ!

Cel programu: Gry wideo zajmują niezwykle znaczące miejsce we współczesnym świecie. Czy tego chcemy, czy nie, wpływają na nas, nasze dzieci, a nawet całe pokolenia. Czego nas uczą, jak na nas wpływają? Jaki jest główny cel branży gier i w jaki sposób przynoszą one zyski? Dzięki doświadczonym twórcom gier, którzy są w branży od lat, będziemy szukać odpowiedzi na te i inne pytania, aby pogłębić naszą wiedzę i zwiększyć naszą świadomość.

Rodzaj programu: seminarium lub panel dyskusyjny



WIEDZ, W CO GRASZ! CZEGO UCZĄ CIĘ GRY, NAWET JEŚLI NIE ZWRACASZ NA TO UWAGI?



WYDARZENIE 2



CHAT GPT: PYTANIA, NA KTÓRE NIE ODWAŻYŁ(A)BYŚ SIĘ ODPOWIEDZIEĆ, A JAK

Cel programu: Z niepokojącym impetem nadchodzi nowa era. Niewątpliwie w związku z tym rodzą się nowe pytania i problemy. W czasach, w których granica między rzeczywistością a fikcją zaciera się, naszym celem będzie zbadanie zachowania sztucznej inteligencji w odniesieniu do pytań, na które czasem nie mamy odwagi odpowiadać

Rodzaj programu: warsztaty



CHAT GPT: PYTANIA, NA KTÓRE NIE ODWAŻYŁ(A)BYŚ SIĘ ODPOWIEDZIEĆ, A JAK





PYTANIA, NA KTÓRE NIE ODWAŻYŁBYŚ SIĘ ODPOWIEDZIEĆ. JAK ZAREAGUJE SZTUCZNA INTELIGENCJA

Będziemy dążyć do zbadania zachowania sztucznej inteligencji.

Patryk Gralewicz
Penetration Tester
Autor książki "Conversations in the AI Age: Chat GPT for Beginners"

ul. Chmielna 26/22
28 Listopada, 18:00
Wstęp wolny
Poczęstunek



WYDARZENIE 3



SENIORZY CORAZ BLIŻEJ TECHNOLOGII

Cel programu: : Szybkie tempo rozwoju technologicznego nie wpływa na wszystkich w ten sam sposób. Nie każdy jest w stanie dostosować się do nowych możliwości i potrzeb, jakie niesie ze sobą technologia. Zwłaszcza osoby starsze mogą być zależne od innych, poruszając się we współczesnym świecie. Dlatego naszym celem jest zorganizowanie warsztatów dla seniorów i pokazać im, jak mogą korzystać z nowoczesnych technologii, by móc lepiej funkcjonować w codzienności (być bardziej niezależnymi, lepiej się komunikować i szybciej znajdować informacje).

Rodzaj programu: warsztaty

SENIORZY CORAZ BLIŻEJ TECHNOLOGII



WYDARZENIE 4



TWORZENIE APLIKACJI MOBILNYCH, BY ROZWIĄZYWAĆ GLOBALNE PROBLEMY

Cel programu: Nie powinniśmy jedynie konsumować, generując kolejne problemy, lecz także wspólnie szukać rozwiązań. Nasz warsztat ma na celu pobudzenie wyobraźni młodych ludzi do tworzenia nowatorskich środków zaradczych na problemy, z którymi już się borykamy i będziemy borykać się w przyszłości.

Rodzaj programu: warsztaty



TWORZENIE APLIKACJI MOBILNYCH, BY ROZWIĄZYWAĆ GLOBALNE PROBLEMY



DESIGN TO SOLVE WORKS



DESIGN TO SOLVE WORKS



DESIGN TO SOLVE WORKS



DESIGN TO SOLVE WORKS





DZIĘKUJEMY!
